

DEPARTAMENTO DE: TECNOLOGÍA				CURSO: 4º ESO
ASIGNATURA: TIC				
Período	Organización y secuenciación de los contenidos	Procedimientos e instrumentos de evaluación	Criterios de calificación	Procedimiento de Recuperación
<b>1ª evaluación</b>	T1.-Ordenadores, redes y sistemas operativos.  T2.-Organización, diseño y producción de información digital:  -Procesadores de texto -Hoja de cálculo	-Las prácticas realizadas a lo largo del curso, tanto si son individuales como de grupo.  -El manejo de herramientas informáticas, puntuará la habilidad de cada alumno con dichas herramientas y la actitud demostrada en el aula de informática.  -Las destrezas, habilidades, interés, participación y motivación que demuestre el alumno/a en todas las facetas del área.	A. Prácticas en clase: 50-40% B. Exámenes: 40-50% C. Actitud en clase. 10%  La suma de los tres apartados (A+B+C) será la nota final del trimestre, aprobando con un mínimo de 5.  -No se podrá aprobar sin obtener <b>en cada parte al menos un 4.</b>  -Los negativos por una mala actitud de carácter leve que anote el profesor se valoran en la Parte C. Con más de 6 anotaciones no se obtendrá el 4 necesario para aprobar esa parte, y se suspenderá la evaluación.  -Cualquier tipo de trampa en un examen o práctica supondrá la anulación del/de la misma, y la calificación de 1.	El proceso de recuperación se realiza en las primeras semanas de la siguiente evaluación o al final de curso. Cada alumno realizará en el examen los ejercicios correspondientes a sus evaluaciones suspendidas.  Se marcarán las fechas para <b>entregar o realizar los trabajos o ejercicios prácticos</b> que no se hayan realizado durante el curso y que son necesarios para superar dicha evaluación.  -Examen  -Presentación de actividades pendientes
<b>2ª evaluación</b>	T2.-Organización, diseño y producción de información digital:  -Base de datos -Imagen digital -Sonido digital	-Las destrezas, habilidades, interés, participación y motivación que demuestre el alumno/a en todas las facetas del área.  -Pruebas escritas.  -Pruebas prácticas con el ordenador.		
<b>3ª evaluación</b>	T2.-Organización, diseño y producción de información digital: -Video digital T3.-Seguridad informática. Ética y estética en la red.  T4.-Publicación y difusión de contenidos. Internet y redes sociales.			
<b>Notas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La entrega fuera de plazo de un trabajo podrá ser sancionada con un punto por cada día de retraso.</li> <li>• Si algún alumno/a utiliza "chuletas", habla en el examen con otros compañeros o copia del cuaderno o libro de la asignatura tendrá la calificación de 0 en ese examen.</li> <li>• Si un alumno no realiza un examen será por fuerza de causa mayor y se requerirá un justificante del médico o de los padres.. En caso de que la ausencia a los exámenes sea reiterada, el justificante ha de ser médico.</li> </ul>			

Zaragoza, 14 de Septiembre de 2019

El profesor

## CONTENIDOS MÍNIMOS

- Entornos virtuales: Definición, interacción, hábitos de uso.
- Seguridad en la interacción en entornos virtuales. Uso correcto de nombres de usuario, datos personales.
- Tipos de contraseñas, contraseñas seguras.
- Ley de la Propiedad Intelectual. Intercambio y publicación de contenido legal.
- Materiales sujetos a derechos de autor y materiales de libre distribución alojados en la web.
- Identidad digital. Suplantación de la identidad en la red, delitos y fraudes.
- Arquitectura de ordenadores. Componentes físicos de un ordenador, hardware. Funciones y conexiones.
- Sistemas operativos: Tipos, funciones y componentes. Software libre y software propietario.
- Configuración y administración de distintos sistemas operativos. Organización y almacenamiento de la información en distintos sistemas operativos. Herramientas de un sistema operativo.
- Software y utilidades básicas de un equipo informático.
- Redes de ordenadores: Definición, tipos y topologías.
- Tipos de conexiones: Alámbricas e inalámbricas.
- Configuración de redes: Dispositivos físicos, función e interconexión de equipos informáticos
- Aplicaciones informáticas de escritorio. Tipos y componentes básicos.
- Procesador de textos: utilidades y elementos de diseño y presentación de la información.
- Hojas de cálculo: cálculo y obtención de resultados textuales, numéricos y gráficos.
- Bases de datos: Tablas, consultas, formularios y generación de informes
- Elaboración de presentaciones: utilidades y elementos de diseño y presentación de la información.
- Dispositivos y programas de adquisición de elementos multimedia: imagen, audio y vídeo.
- Aplicaciones de edición de elementos multimedia: imagen, audio y vídeo. Tipos de formato y herramientas de conversión de los mismos.
- Uso de elementos multimedia en la elaboración de presentaciones y producciones.
- Interacción entre los diferentes programas del bloque.
- Definición de seguridad informática activa y pasiva.
- Seguridad activa: Uso de contraseñas seguras, encriptación de datos y uso de software de seguridad.

- Seguridad pasiva: Dispositivos físicos de protección, elaboración de copias de seguridad y particiones del disco duro.
- Riesgos en el uso de equipos informáticos. Tipos de malware.
- Software de protección de equipos informáticos. Antimalware.
- Seguridad en internet. Amenazas y consecuencias en el equipo y los datos.
- Seguridad de los usuarios: Adquisición de hábitos orientados a la protección de la intimidad y la seguridad personal en la interacción en entornos virtuales
- Conexión de forma segura a redes wifi.
- Recursos compartidos en redes locales y virtuales: dispositivos, programas y datos.
- Software para compartir información, plataformas de trabajo colaborativo y en la nube.
- Creación y edición de sitios web.
- Protocolos de publicación y estándares de accesibilidad en el diseño de sitios web y herramientas TIC de carácter social.
- Internet: definición, protocolos de comunicación, servicios de Internet.
- Acceso y participación en servicios web y plataformas desde diversos dispositivos electrónicos.
- Redes sociales: evolución, características y tipos.
- Canales de distribución de contenidos multimedia. Publicación y accesibilidad de los contenidos.