

DEPARTAMENTO DE: TECNOLOGÍA				CURSO: 2º BACHILLERATO
ASIGNATURA: TIC 2				
Período	Organización y secuenciación de los contenidos	Procedimientos e instrumentos de evaluación	Criterios de calificación	Procedimiento de Recuperación
1ª evaluación	BLOQUE 2: - Publicación y difusión de contenidos - Creación de un blog. BLOQUE 3: Seguridad	-Las prácticas realizadas a lo largo del curso, tanto si son individuales como de grupo. -El manejo de herramientas informáticas, puntuará la habilidad de cada alumno con dichas herramientas y la actitud demostrada en el aula de informática	-Prácticas en clase: 50-40% -Exámenes: 40-50% -Actitud en clase. 10 %	El proceso de recuperación se realizará en las primeras semanas de la siguiente evaluación. -Examen -Presentación de actividades pendientes La nota máxima de la recuperación del trimestre será de 5.
2ª evaluación	BLOQUE 2: - Publicación y difusión de contenidos. - Creación de una página web. BLOQUE 1: Programación	-Las destrezas, habilidades, interés, participación y motivación que demuestre el alumno/a en todas las facetas del área.		
3ª evaluación	BLOQUE 1: Programación	-Pruebas escritas -Pruebas prácticas con el ordenador		
Notas	<ul style="list-style-type: none"> • La entrega fuera de plazo de un trabajo podrá ser sancionada con un punto por cada día de retraso. • Si algún alumno/a utiliza "chuletas", habla en el examen con otros compañeros o copia del cuaderno o libro de la asignatura tendrá la calificación de 0 en ese examen. • Si un alumno no realiza un examen será por fuerza de causa mayor y se requerirá un justificante del médico o de los padres. 			

Zaragoza,

de Septiembre de 2018

El profesor

CONTENIDOS MÍNIMOS

Publicación y difusión de contenidos

- La web social: evolución, características y herramientas disponibles. Situación actual y tendencias de futuro. Plataformas de trabajo colaborativo: herramientas síncronas y asíncronas
- Herramientas de creación y publicación de contenidos en la web.
- Nuevas tecnologías y su desarrollo futuro para su aplicación en el entorno de trabajos colaborativos
- Realidad aumentada, Internet de las cosas

Seguridad

- Definición de seguridad activa y pasiva
- Seguridad activa: uso de contraseñas seguras, encriptación de datos y uso de software de seguridad. Seguridad pasiva: dispositivos físicos de protección, elaboración de copias de seguridad y particiones del disco duro.
- Riesgos en el uso de equipos informáticos
- Tipos de malware. Instalación y uso de programas antimalware

Programación

- Estructuras de almacenamiento de datos
- Técnicas de análisis para resolver problemas
- Diagramas de flujo. Diagramas de transición de estados
- Elementos de un programa: datos, variables, funciones básicas, bucles, funciones condicionales, operaciones aritméticas y lógicas, métodos, clases y objetos
- Algoritmos y estructuras de resolución de problemas
- Programación en distintos lenguajes
- Introducción a la programación orientada a objetos.
- Diseño de aplicaciones para uso en diversos dispositivos móviles
- Depuración, compilación y ejecución de programas