

DEPARTAMENTO DE: ORIENTACIÓN			CURSO: 2018-19
ASIGNATURA: ÁMBITO PRÁCTICO. 2º PMAR.			
Período	Organización y secuenciación de los contenidos	Procedimientos, instrumentos de evaluación y Criterios de Calificación.	Procedimiento de Recuperación
1ª evaluación	Planificación de proyectos. Sistemas de representación. Mecanismos	-Exámenes → 60% -Láminas y trabajos específicos. Cuaderno. Memorias de prácticas (reales o simuladas) y de proyectos. Realización de prácticas (reales o simuladas) y construcción de prototipos. →40% Para que ambos apartados puedan ponderar, y por tanto se pueda aprobar la evaluación, es necesario sacar una nota igual o mayor a 3,5 en cada uno de ellos. Si un alumno tiene un número de faltas superior al 33,3% en el ámbito, suspenderá la evaluación y la podrá recuperar en junio. Si un alumno tiene dos faltas graves en el ámbito, suspenderá la evaluación. Los comportamientos indisciplinados restarán nota en el instrumento en que se esté trabajando (hasta 2 puntos) La nota final será la media aritmética de las tres evaluaciones y se considerará aprobada a partir de 5, siempre que cada una de las notas de las evaluaciones sea superior a 3.	En el caso de suspender una evaluación, el alumno deberá recuperarla en función de la causa por la que fue suspendida: Suspense por apartado 1 (exámenes) → Deberá presentarse a exámenes de recuperación. Suspense por apartado 2 → Deberá aportar los documentos suspensos o que no fueron entregados o realizar las prácticas que se determinen. Los alumnos que suspendan el ámbito realizarán una prueba extraordinaria en septiembre.
2ª evaluación	Circuitos eléctricos y electrónicos. El ordenador y nuestros proyectos.		
3ª evaluación	Materiales de uso técnico: plásticos, textiles y de construcción. Información digital y web. Proyecto taller		

Zaragoza,

de septiembre de 2018

El profesor

CONTENIDOS MÍNIMOS. 2º PMAR.

Unidad 1. Planificación de proyectos.

La Tecnología: Definición, historia, influencia en la sociedad. Proceso de resolución técnica de problemas. Operaciones técnicas básicas en el taller de tecnología, útiles y herramientas de trabajo.

Unidad 2. Sistemas de representación.

Expresión gráfica: Representación de objetos mediante bocetos y croquis, normalización, escala y acotación. Vistas de un objeto: Planta, alzado y perfil. Representación de objetos en perspectiva: perspectiva caballera e isométrica. Aplicaciones informáticas de diseño gráfico en dos y tres dimensiones.

Unidad 3. Mecanismos

Estructuras: tipos, elementos que las componen y esfuerzos a los que están sometidos. Estabilidad, rigidez y resistencia. Máquinas y movimientos. Mecanismos de transmisión compuesta y transformación de movimiento.

Unidad 4 Circuitos eléctricos y electrónicos

La electricidad: producción, efectos y conversión de la energía eléctrica. Tipos de corriente eléctrica. Elementos componentes de un circuito eléctrico y electrónico. Simbología mecánica y eléctrica. Magnitudes eléctricas básicas. Potencia y energía. Consumo eléctrico. Instrumentos de medida. Ley de Ohm. Resolución de circuitos eléctricos sencillos: serie, paralelo y mixto.

Unidad 5. El ordenador y nuestros proyectos.

Elementos componentes de un sistema informático. Hardware: placa base, CPU, memorias, periféricos y dispositivos de almacenamiento. Conexiones. Software de un equipo informático: sistema operativo y programas básicos. Sistemas de publicación e intercambio de información en Internet. Seguridad informática básica en la publicación e intercambio de información. Hoja de cálculo: Realización de cálculos con funciones básicas y representación mediante gráficos.

Unidad 6. Materiales de uso técnico -plásticos, textiles y de construcción

Materiales de uso técnico: Clasificación y características. Los plásticos; clasificación, propiedades y aplicaciones. Técnicas de mecanizado, unión y acabado. Técnicas de fabricación y conformado. Impresión 3D. Normas de seguridad y salud en el trabajo con útiles y herramientas.

Unidad 8. Información digital y web.

Sistemas de publicación e intercambio de información en internet. Seguridad informática básica en la publicación e intercambio de información.

Unidad 9. Proyecto taller.

Hoja de proceso y despiece de un proyecto técnico Creación de nuevos objetos y su influencia en la sociedad. Seguridad e higiene en el trabajo.