

DEPARTAMENTO DE: ORIENTACIÓN			CURSO: 1º PMAR
ASIGNATURA: ÁMBITO PRÁCTICO.			
Periodo	Organización y secuenciación de los contenidos	Procedimientos, instrumentos de evaluación y Criterios de Calificación.	Procedimiento de Recuperación
1ª evaluación	<p>El proceso de resolución de problemas tecnológicos.</p> <p>Geometría básica, ángulos y triángulos. Sistema axonométrico (Dibujo técnico)</p> <p>Expresión gráfica en Tecnología.</p> <p>Elementos configurativos del lenguaje visual.</p> <p>La comunicación visual y audiovisual.</p> <p>Materiales de uso técnico. La madera.</p> <p>El color.</p>	<p>-Exámenes → <b>60%</b></p> <p>-Láminas y trabajos específicos. Cuaderno. Memorias de prácticas (reales o simuladas) y de proyectos. Realización de prácticas (reales o simuladas) y construcción de prototipos. →<b>40%</b></p> <p>Para que ambos apartados puedan ponderar, y por tanto se pueda aprobar la evaluación, es necesario sacar una nota igual o mayor a 3,5 en cada uno de ellos.</p> <p>Si un alumno tiene un número de faltas superior al 33,3% en el ámbito, suspenderá la evaluación y la podrá recuperar en junio.</p> <p>Si un alumno tiene dos faltas graves en el ámbito, suspenderá la evaluación. Los comportamientos indisciplinados restarán nota en el instrumento en que se esté trabajando (hasta 2 puntos)</p> <p>La nota final será la media aritmética de las tres evaluaciones y se considerará aprobada a partir de 5 siempre que cada una de las notas de las evaluaciones sea superior a 3.</p>	<p>En el caso de suspender una evaluación, el alumno deberá recuperarla en función de la causa por la que fue suspendida:</p> <p>Suspenso por apartado 1 (exámenes) → Deberá presentarse a exámenes de recuperación.</p> <p>Suspenso por apartado 2 → Deberá aportar los documentos suspensos o que no fueron entregados o realizar las prácticas que se determinen.</p> <p>Los alumnos que suspendan el ámbito realizarán una prueba extraordinaria en septiembre.</p>
2ª evaluación	<p>Materiales de uso técnico. Los metales.</p> <p>La textura (Educación Plástica).</p> <p>La composición.</p> <p>Polígonos. Formas geométricas.</p> <p>Estructuras. Máquinas y movimientos.</p> <p>Composiciones modulares (Expresión Plástica)</p> <p>Formas tridimensionales y técnicas gráficas-plásticas.</p>		
3ª evaluación	<p>Electricidad.</p> <p>Representación de la figura humana.</p> <p>Perspectiva cónica.</p> <p>Técnicas de la imagen fija y en movimiento.</p> <p>Recurso de las TIC.</p> <p>Tangencias.</p> <p>Tecnologías de la información y la comunicación.</p> <p>Hardware y software.</p>		

## CONTENIDOS MÍNIMOS. 1º PMAR.

### **Unidad 1. Planificación de proyectos.**

La Tecnología: Definición, historia, influencia en la sociedad. Proceso de resolución técnica de problemas. Operaciones técnicas básicas en el taller de tecnología, útiles y herramientas de trabajo.

### **Unidad 2. Sistemas de representación.**

Expresión gráfica: Representación de objetos mediante bocetos y croquis, normalización, escala y acotación. Vistas de un objeto: Planta, alzado y perfil. Representación de objetos en perspectiva: perspectiva caballera e isométrica. Aplicaciones informáticas de diseño gráfico en dos y tres dimensiones.

### **Unidad 3. Mecanismos**

Estructuras: tipos, elementos que las componen y esfuerzos a los que están sometidos. Estabilidad, rigidez y resistencia. Máquinas y movimientos. Mecanismos de transmisión compuesta y transformación de movimiento.

### **Unidad 4 Circuitos eléctricos y electrónicos**

La electricidad: producción, efectos y conversión de la energía eléctrica. Tipos de corriente eléctrica. Elementos componentes de un circuito eléctrico y electrónico. Simbología mecánica y eléctrica. Magnitudes eléctricas básicas. Potencia y energía. Consumo eléctrico. Instrumentos de medida. Ley de Ohm. Resolución de circuitos eléctricos sencillos: serie, paralelo y mixto.

### **Unidad 5. El ordenador y nuestros proyectos.**

Elementos componentes de un sistema informático. Hardware: placa base, CPU, memorias, periféricos y dispositivos de almacenamiento. Conexiones. Software de un equipo informático: sistema operativo y programas básicos. Sistemas de publicación e intercambio de información en Internet. Seguridad informática básica en la publicación e intercambio de información. Hoja de cálculo: Realización de cálculos con funciones básicas y representación mediante gráficos.

### **Unidad 6. Materiales de uso técnico -plásticos, textiles y de construcción**

Materiales de uso técnico: Clasificación y características. Los plásticos; clasificación, propiedades y aplicaciones. Técnicas de mecanizado, unión y acabado. Técnicas de fabricación y conformado. Impresión 3D. Normas de seguridad y salud en el trabajo con útiles y herramientas.

### **Unidad 8. Información digital y web.**

Sistemas de publicación e intercambio de información en internet. Seguridad informática básica en la publicación e intercambio de información.

### **Unidad 9. Proyecto taller.**

Hoja de proceso y despiece de un proyecto técnico Creación de nuevos objetos y su influencia en la sociedad. Seguridad e higiene en el trabajo.