

DEPARTAMENTO DE: TECNOLOGÍA				CURSO: 4º ESO
ASIGNATURA: TIC				
Período	Organización y secuenciación de los contenidos	Procedimientos e instrumentos de evaluación	Criterios de calificación	Procedimiento de Recuperación
1ª evaluación	T1.-Ordenadores, redes y sistemas operativos T2.-Organización, diseño y producción de información digital: -Procesadores de texto -hoja de cálculo	-Las prácticas realizadas a lo largo del curso, tanto si son individuales como de grupo. -El manejo de herramientas informáticas, puntuará la habilidad de cada alumno con dichas herramientas y la actitud demostrada en el aula de informática	-Prácticas en clase: 50-60% -Exámenes: 40-50% -Actitud en clase. +/- 1 punto	El proceso de recuperación se realizará en las primeras semanas de la siguiente evaluación. -Examen -Presentación de actividades pendientes La nota máxima de la recuperación del trimestre será de 5.
2ª evaluación	T2.-Organización, diseño y producción de información digital: -Base de datos -Imagen digital -Sonido digital	-Las destrezas, habilidades, interés, participación y motivación que demuestre el alumno/a en todas las facetas del área.		
3ª evaluación	T2.-Organización, diseño y producción de información digital: -Video digital T3.-Seguridad informática T4.-Publicación y difusión de contenidos. Internet y redes sociales	-Pruebas escritas -Pruebas prácticas con el ordenador		
Notas	<ul style="list-style-type: none"> • La entrega fuera de plazo de un trabajo podrá ser sancionada con un punto por cada día de retraso. • Si algún alumno/a utiliza "chuletas", habla en el examen con otros compañeros o copia del cuaderno o libro de la asignatura tendrá la calificación de 0 en ese examen. • Si un alumno no realiza un examen será por fuerza de causa mayor y se requerirá un justificante del médico o de los padres. 			

Zaragoza,

de Septiembre de 2017

El profesor

CONTENIDOS MÍNIMOS

- Entornos virtuales: Definición, interacción, hábitos de uso.
 - Seguridad en la interacción en entornos virtuales. Uso correcto de nombres de usuario, datos personales.
 - Tipos de contraseñas, contraseñas seguras.
 - Ley de la Propiedad Intelectual. Intercambio y publicación de contenido legal.
 - Materiales sujetos a derechos de autor y materiales de libre distribución alojados en la web.
 - Identidad digital. Suplantación de la identidad en la red, delitos y fraudes.
 - Arquitectura de ordenadores. Componentes físicos de un ordenador, hardware. Funciones y conexiones.
 - Sistemas operativos: Tipos, funciones y componentes. Software libre y software propietario.
 - Configuración y administración de distintos sistemas operativos. Organización y almacenamiento de la información en distintos sistemas operativos. Herramientas de un sistema operativo.
 - Software y utilidades básicas de un equipo informático.
 - Redes de ordenadores: Definición, tipos y topologías.
 - Tipos de conexiones: Alámbricas e inalámbricas.
 - Configuración de redes: Dispositivos físicos, función e interconexión de equipos informáticos
 - Aplicaciones informáticas de escritorio. Tipos y componentes básicos.
 - Procesador de textos: utilidades y elementos de diseño y presentación de la información.
 - Hojas de cálculo: cálculo y obtención de resultados textuales, numéricos y gráficos.
 - Bases de datos: Tablas, consultas, formularios y generación de informes
 - Elaboración de presentaciones: utilidades y elementos de diseño y presentación de la información.
 - Dispositivos y programas de adquisición de elementos multimedia: imagen, audio y vídeo.
 - Aplicaciones de edición de elementos multimedia: imagen, audio y vídeo. Tipos de formato y herramientas de conversión de los mismos.
 - Uso de elementos multimedia en la elaboración de presentaciones y producciones.
 - Interacción entre los diferentes programas del bloque.
 - Definición de seguridad informática activa y pasiva.
 - Seguridad activa: Uso de contraseñas seguras, encriptación de datos y uso de software de seguridad.
- Seguridad pasiva: Dispositivos físicos de protección, elaboración de copias de seguridad y particiones del disco duro.
 - Riesgos en el uso de equipos informáticos. Tipos de malware.
 - Software de protección de equipos informáticos. Antimalware.
 - Seguridad en internet. Amenazas y consecuencias en el equipo y los datos.
 - Seguridad de los usuarios: Adquisición de hábitos orientados a la protección de la intimidad y la seguridad personal en la interacción en entornos virtuales
 - Conexión de forma segura a redes wifi.
 - Recursos compartidos en redes locales y virtuales: dispositivos, programas y datos.
 - Software para compartir información, plataformas de trabajo colaborativo y en la nube.
 - Creación y edición de sitios web.
 - Protocolos de publicación y estándares de accesibilidad en el diseño de sitios web y herramientas TIC de carácter social.
 - Internet: definición, protocolos de comunicación, servicios de Internet.
 - Acceso y participación en servicios web y plataformas desde diversos dispositivos electrónicos.
 - Redes sociales: evolución, características y tipos.
 - Canales de distribución de contenidos multimedia. Publicación y accesibilidad de los contenidos.